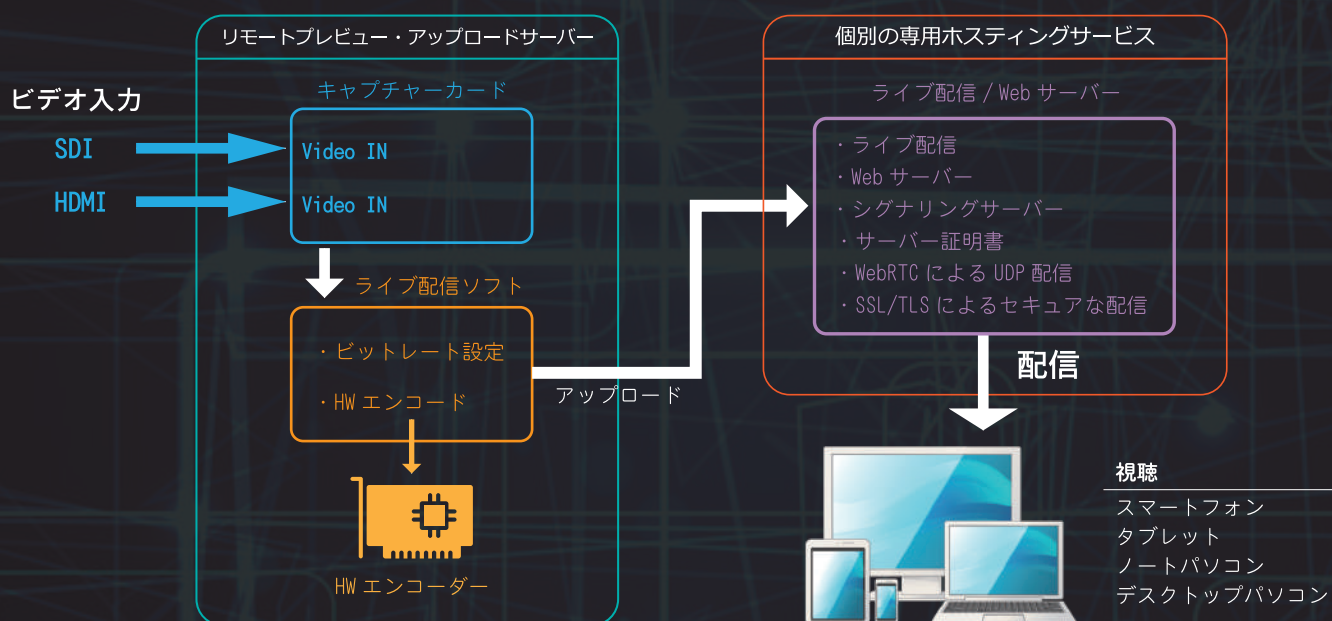


リモート・プレビュー・システム R2

WebRTC による、セキュアな低遅延ライブ配信が可能に！

リモート・プレビュー・システムは、低遅延のライブ配信を行うことを可能にしたストリーミング・サーバー・システムです。WebRTC によるフル HD ライブ配信が可能です。スマホやタブレットからの視聴も可能になっています。

リモート・プレビュー・システム概要図



特 徴

- ▶ 遅延の最短は1秒。(クライアントのネットワーク環境に大きく依存します)
- ▶ 再生ブラウザはChromeが推奨ですが、FirefoxやSafariでも視聴可能です。
- ▶ 再生対応システムOSは、iOS、Android、OSX(Mac OS)、Windowsです。
- ▶ WebRTCを使用したP2P(UDP)通信を使用しています。
- ▶ httpsによるセキュアな暗号化通信を使用しています。
- ▶ httpsを使用したセキュアな通信のために、ドメインの取得が必要です。
- ▶ NVENCエンコーダーを使用したハードウェアアクセラレーションを使用しています。
- ▶ ホスティングサービス上に配信サーバーを配置することで、データセンターのバックボーンを利用し、高速で高画質なストリームの配信を行っています。
- ▶ ホスティングサービスはプレビューシステムごとの専用サーバーを使用しています。
- ▶ ホスティングサービスを利用することで、配信側のポート開放が必要ありません。
- ▶ コミュニケーションツールは別途、ZoomやTeamsをご利用下さい。
- ▶ ビデオ入力は、SDI x 1, HDMI x 1
- ▶ アップロードサーバー1台に対して、ライブ配信サーバーが1台必要となります。



リモート・プレビュー・システム **R2**

WebRTC による、セキュアな低遅延ライブ配信が可能に！

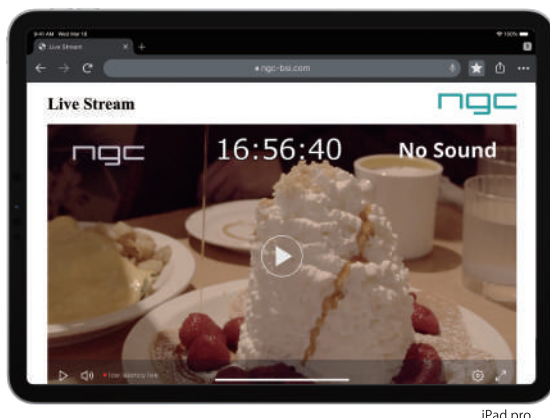
ストリーミング再生手順

配信側： 配信側でストリーミングに使用するキー（Stream Key）を決めます。このストリームキーがパスワードの役目を果たします。ストリームキーを知らないと、配信サーバーにアクセス出来ても、映像を見ることは出来ません。ストリームキーに使用可能な文字は半角英数字のみで、最大 32 文字までです。このストリームキーを使用して配信を開始します。
例）ストリームキー：ngc20200624abcd

視聴側： 視聴側では、まず配信サーバーにアクセスします。
例）<https://ngc-bsi.com/>



「Stream Key:」に、配信側から通知のあったキー（ここでは ngc20200624abcd）を入力し、「Load」ボタンを押します。正しいキーが入力されるとプレイヤーが起動し、プレイボタン「▶」が画面に表示されます。プレイボタンを押し、しばらくするとストリーミングが再生されます。



正しいキーが入力されていない場合、以下のように「！」が表示されます。もう一度正しいキーを入力し、「Load...」ボタンを押します。

