

v2017ext1 Flameリリース・動作チェックリスト

バージョン:Flame2017ext1(Linux)		
チェック	チェック項目	備考
起動動作		
<input type="radio"/>	ライセンス形態に変更はないか	
<input type="radio"/>	アプリケーションが正常にインストールできるか	/opt/Autodesk以下へインストール
<input type="radio"/>	ライセンスを認識しアプリケーションが起動するか	
<input type="radio"/>	stoneをマウントしているか(sw_df)	
<input type="radio"/>	プロジェクト、ユーザーを新規作成できるか	
<input type="radio"/>	HostComputerを認識しているか	
<input type="radio"/>	別マシンのプロジェクトを参照、起動できるか	lockファイルがある場合、アプリケーション上で削除可能。
I/O		
<input type="radio"/>	MediaHubよりクリップ(連番/Movieデータ)をキャッシュインポートできるか	DPX、ProRes 422 HQ
<input type="radio"/>	MediaHubよりクリップ(連番/Movieデータ)をバックグラウンドエクスポートできるか	DPX、ProRes 422 HQ
<input type="radio"/>	5994i VTR I/Oができるか	
<input type="radio"/>	別のプロジェクトから素材をインポート/エクスポートできるか	
アーカイブ/リストア		
<input type="radio"/>	新規ファイルアーカイブができるか(プロジェクト/セレクション)	Silent Mode追加
<input type="radio"/>	追記ファイルアーカイブができるか(セレクション)	
<input type="radio"/>	ファイルアーカイブのリストアができるか(プロジェクト/セレクション)	
<input type="radio"/>	新規LTOアーカイブができるか(プロジェクト/セレクション)	LTO-5
<input type="radio"/>	追記LTOアーカイブができるか(セレクション)	LTO-5
<input type="radio"/>	LTOアーカイブのリストアができるか(プロジェクト/セレクション)	LTO-5
<input type="radio"/>	VTRアーカイブのリストアができるか(v2011のVTRアーカイブを使用)	アーカイブはv2016より不可
<input type="radio"/>	Flame(Mac)のアーカイブデータが開けるか	MacFlame 2017ext1
プレビュー		
<input type="radio"/>	HD 5994iのクリップをプレビューできるか	
<input type="radio"/>	UHD(60p)のクリップをプレビューできるか	
<input type="radio"/>	5994i HDMIプレビューが出ているか	
エフェクト		
<input type="radio"/>	TimelineFXをローカルレンダリングできるか	CC、Blur、Action (Mac:19分 Linux:13分)
<input type="radio"/>	BatchFXをローカルレンダリングできるか	CC、Blur、Action (Mac:34分 Linux:18分) Batchと同じSetup
<input type="radio"/>	Batchをローカルレンダリングできるか	CC、Blur、Action (Mac:35分 Linux:18分) BFXと同じSetup
<input type="radio"/>	TimelineFXをBurnレンダリングできるか	CC、Blur、Action
<input type="radio"/>	BatchFXをBurnレンダリングできるか	CC、Blur、Action
<input type="radio"/>	BatchをBurnレンダリングできるか	CC、Blur、Action
<input type="radio"/>	TimelineFXをBackground Reactorでレンダリングできるか	CC、Blur、Action
<input type="radio"/>	BatchFXをBackground Reactorでレンダリングできるか	CC、Blur、Action
<input type="radio"/>	BatchをBackground Reactorでレンダリングできるか	CC、Blur、Action
<input type="radio"/>	ノードセットアップをセーブ/ロードできるか	
<input type="radio"/>	Batchセットアップをセーブ/ロードできるか	
<input type="radio"/>	Sapphireが使用できるか	v7.5、v8、v9、v10
互換性		
<input type="radio"/>	下位バージョンが起動できるか	v2015ext3sp3、v2016sp4、v2016ext1sp4、v2016ext2sp2、v2017sp2
<input type="radio"/>	下位バージョンのアーカイブが開けるか(ファイル)	v2015ext3sp3、v2016sp4、v2016ext1sp4、v2016ext2sp2、v2017sp2
<input type="radio"/>	下位バージョンのアーカイブが開けるか(LTO)	v2015ext3sp3、v2016sp4、v2016ext1sp4、v2016ext2sp2、v2017sp2
<input type="checkbox"/>	下位バージョンのプロジェクトをコンバートできるか	v2015ext3sp3、v2016sp4、v2016ext1sp4、v2016ext2sp2、v2017sp2 *1
<input type="radio"/>	下位バージョンのプロジェクトからクリップが読み込めるか	v2015ext3sp3、v2016sp4、v2016ext1sp4、v2016ext2sp2、v2017sp2

*1 v2015ext3sp3、v2016sp4、v2016ext1sp4、v2016ext2sp2のバージョンでコンバートするとクラッシュする。バグ登録済。

* レンダリング、再生用検証クリップの尺は10分とする。

* Preferred Format: Uncompressed / RAW

* アーカイブ検証データ(5Gほど)TFX BFX Batchデータ込

[レンダリング検証マシン]*一部マシン変更あり

```
=====
Workstation Manufacturer : Hewlett-Packard
Workstation Model       : HP Z820 Workstation
Redhat version          : Red Hat Enterprise Linux Workstation release 6.2 (Santiago)
Kernel version          : 2.6.32-220.27.1.el6.x86_64
Kernel architecture     : 64bits
=====
```

```
Total CPU's: 32
Intel(R) Xeon(R) CPU E5-2687W v2 @ 3.40GHz 3391 MHZ
Cache Size: 25600 KB
Main Memory Size: 64352 MB
Physical Memory: 65536 MB
=====
```

```
NVidia card information, Model: Quadro K6000
NVidia card information, Model: Quadro K6000
=====
```